



UNIVERSIDAD DE QUINTANA ROO

Campus Chetumal Bahía

Convocatoria dirigida a todas aquellas personas que reúnan el perfil y deseen concursar el siguiente puesto:

DESARROLLO DE EXPERIENCIAS INMERSIVAS

I. DEFINICIÓN DEL PUESTO

1.1. Nombre del puesto:

Desarrollo de Experiencias Inmersivas

1.2. Subordinado a:

Director General de Innovación Educativa
Jefe del Departamento de Innovación Tecnológica

1.3. Subordinados:

Desarrollo de Medios Interactivos
Diseño Gráfico

1.4. Relación interna con:

Personal Docente y Administrativos

1.5. Relación externa con:

1.6. Nivel:

2. REQUISITOS DEL PUESTO

2.1. Edad en años

Indistinta

2.2. Sexo

Indistinto

2.3. Escolaridad

Licenciatura en Informática, Licenciatura en Sistemas, Ingeniería en Sistemas o carrera afín

2.4. Estado civil

Indistinto

2.5. Experiencia y/o conocimientos en:

- Experiencia en Administración de Proyectos
- Experiencia en el análisis de procesos y procedimientos
- relacionados a los sistemas de experiencias inmersivas
- Experiencia en desarrollo de sistemas
- Conocimientos en C#
- Conocimientos de Unity, UNREAL
- Conocimiento de Software MAYA
- Conocimientos en modelado 3D
- Conocimiento de HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery

3. FUNCIONES DEL PUESTO

3.1 Genéricas

- Promover el desarrollo de plataformas educativas de realidad virtual, realidad aumentada, productos Multimedia.
- Controlar el desarrollo e implementación de desarrollos tecnológicos
- Realizar análisis y diseño de aplicaciones institucionales para la gestión de la Dirección General de Innovación Educativa.
- Desarrollo del código en los lenguajes de programación para implementar las aplicaciones requeridas.
- Planear y ejecutar el mantenimiento preventivo de las aplicaciones institucionales para mantener su adecuada operación y funcionamiento.

3.2 Específicas

- Administración de proyectos
- Desarrollo de módulos utilizando C#, Unity, UNREAL, Software MAYA, CSS3, JavaScript, Jquery.
- Desarrollo de módulos utilizando Oracle como base de datos.
- Documentación de sistemas utilizando estándares definidos por el área.
- Realizar pruebas de software

3.3 Diarias

- Seguimiento de actividades con Microsoft Project
- Análisis de problemáticas referentes a desarrollo de aplicaciones de experiencias inmersivas
- Diseño de interfaces front-end
- Desarrollo de módulos para los sistemas de software de la dirección.
- Verificar el soporte documental de los desarrollos de acuerdo con los estándares del área.
- Generación de Casos de Prueba para los módulos desarrollados

3.4 Periódicas

- Desarrollo de pruebas integrales de los módulos desarrollados.
- Presentación de Informes sobre estado de los proyectos
- Plantear y establecer nuevas características a las funciones de los sistemas y aplicaciones
- Institucionales.

4. Documentación Requerida

- Oficio de solicitud de participación, dirigido a Francisco Silvestre Rello Aguilar - Director General de Administración y Finanzas.
- Currículum vitae con copia de documentación que avale la información del mismo
- Dos cartas de recomendación (vigencia máxima de dos meses)
- Constancia de no inhabilitación expedida por la Secretaría de la Contraloría del Estado.

5. Procedimiento

Para la selección de la persona a ocupar el puesto se conformará una Comisión de Evaluación, que trabajará en tres fases:

- Análisis curricular
- Entrevista
- Decisión de la comisión de evaluación.

6. Horario de Trabajo

8 horas diarias de 9:00 a 17:00 horas

7. Salario Mensual Bruto

\$ 22,535.14

8. Tipo de contratación

Honorarios Asimilables

9. Periodo de contratación

Contratación de 6 meses, con opción a recontractación

10. Fecha de recepción de Solicitudes

Del 12 de febrero al 7 de marzo 2021, toda la documentación deberá ser enviado de manera digital a los correos manriqueag@uqroo.edu.mx (Lic. Hugo José Manrique Aguilar y hchulim@uqroo.edu.mx (Mtra. Hilda Erelvia Chulim Córdova)

11. Fecha de entrevista

9 y 10 de marzo 2021

12. Fecha de publicación

12 de marzo 2021

13. Fecha de inicio de labores en el puesto

15 de marzo 2021